

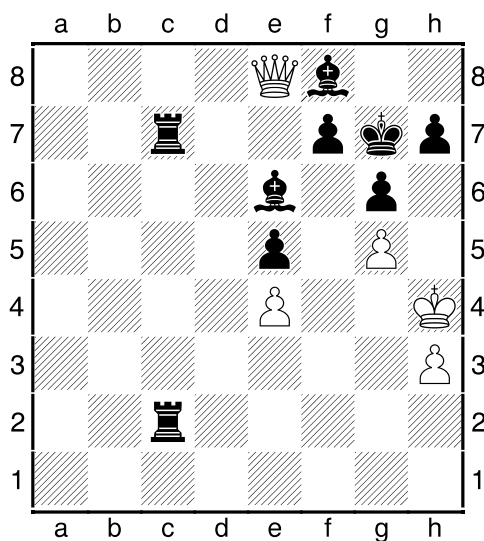
RECURSOS PARA TABLAS: EL REY AHOGADO

Se dice que el rey está ahogado cuando el jugador a quien le toca mover no dispone de jugadas legales para realizar y su rey no se encuentra en jaque. Dicho de otro modo, el rey no puede moverse porque las casillas circundantes están dominadas por piezas contrarias o por estar ocupadas por piezas propias, o por piezas del enemigo que están defendidas, y además no hay otras piezas o peones propios que puedan moverse o comer a las piezas adversarias. En esta situación la partida es declarada empate.

En los finales, el ahogado es un recurso que permite arribar a posiciones de empate estando en una posición inferior. No es común que el ahogado se dé en el medio juego en especial si hay todavía muchas piezas sobre el tablero.

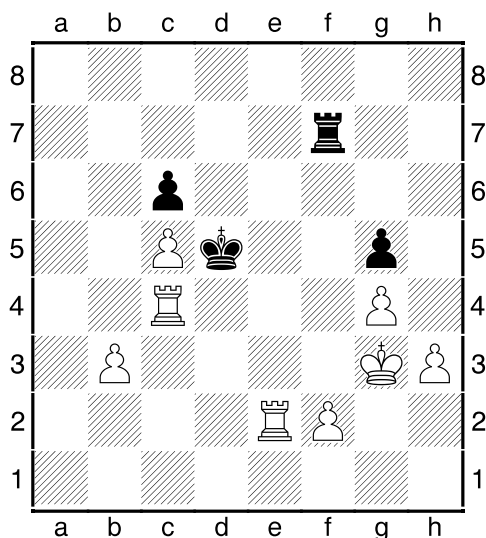
Veamos a continuación tres ejemplos de empate por rey ahogado extraídos de la práctica de los torneos.

[Event "Open de Belgrado"]
[Site "Belgrado"]
[Date "2005.8.20"]
[Round "6"]
[White "Kanjuh, Vladimir"]
[Black "Indjic, Stefan"]
[Result "1/2-1/2"]



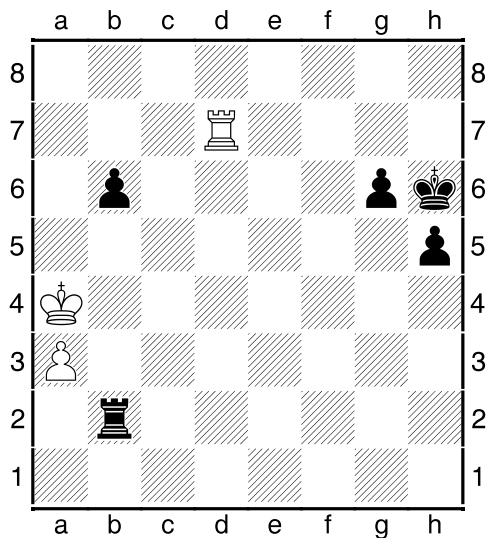
40.Dd8 No es la salvación pero el jugador serbio confía en un milagro **40...T7c3??** ¡Y el milagro se produce! Suficiente era con **40...Th2** **41.Df6+ Rg8** Las blancas ya no tienen nada que inventar **41.Dxf8+!!** Una jugada que tiene el efecto de una bomba atómica. Por supuesto, ya nos imaginamos la cara que puso Indjic al ver esta jugada **41...Rxf8** Tablas por rey ahogado **1/2-1/2**

[Event "Open en Memoria de Geller"]
 [Site "Odessa"]
 [Date "2007.9.14"]
 [Round "7"]
 [White "Grinev, Valeriy"]
 [Black "Mamedov, Aflatun"]
 [Result "1/2-1/2"]



Con las negras, muchos jugadores considerarían abandonar en esta posición. Pero el jugador de Ucrania conserva la serenidad **45...Tf3+!** **46.Rg2** Si **46.Rh2 Txh3+!** **47.Rg2 Tg3+!** El rey blanco debe permitir el jaque perpetuo o capturar a la torre **46...Tg3+!** **47.Rh2** Si **47.fxg3** Ahogado **47...Tg2+!** **48.Rh1 Tg1+!** El rey blanco no podrá escapar al jaque perpetuo **49.Rxg1** No hay nada mejor que ahogar al rey enemigo. Tablas **1/2-1/2**

[Event "Marienbad"]
 [Site "Marienbad"]
 [Date "1925.???.?"]
 [Round "9"]
 [White "Janovsky, David"]
 [Black "Grüenfeld, Ernst"]
 [Result "1/2-1/2"]



Los peones libres y unidos de Grünfeld amenazan convertirse en damas. Sin embargo, el ingenioso Janovsky logra reducirlos pronto a la inofensividad **61.Th7+! Rg5** Si 61...Rhx7 El rey blanco queda ahogado **62.Txh5+!** "Vamos avanzando con un peón" sonríen las blancas **62...Rf6 63.Tf5+!** Aparece entonces el tema de la "torre rabiosa" **63...Rg7** A 63...Re7 64.Te5+ Rd7 65.Td5+ Rc7 66.Td7+! Rc8 67.Td8+! Rc7 68.Td7+! Rc6 69.Td6+! Las negras deben capturar a la torre rabiosa o permitir la caída del peón de g6 con pronto empate **64.Tf7+!** Las blancas no darán tregua al rey negro **64...Rh6** Si 64...Rg8 65.Tf8+! Continúa la persecución **65.Th7+ Rg5 66.Th5+** ¿Una vuelta más? preguntan las blancas **66...gxh5** "No gracias" contestan las negras. "Basta de paseos por ahora" 1/2-1/2

Robert M. Cuadros
Agosto de 2010



¡Mejora tu Ajedrez ahora!

Profesor Robert Cuadros ofrece sus servicios de enseñanza y entrenamiento, a nivel Básico – Intermedio.

Dirigido a niños, jóvenes y adultos.

- 🏆 **Evaluación Previa**
- 🏆 **Trabajo sobre Objetivos**
- 🏆 **Método Progresivo**

Escribe a rmcuadros@instructor.net y pregunta por los programas de estudio presenciales, online y vía e-mail.

¡Construye un repertorio sólido en Aperturas! ¡Desarrolla tu visión combinativa! ¡Aprende a jugar los Finales con seguridad!



Robert M. Cuadros